Informe Autoevaluación Fase 1: Definición Proyecto APT Vecinity

Alumno: Marco Garcia Llanos

Profesor: Antonio Gallardo Burgos

Asignatura: Capstone

Sección: 710V

## **Índice**

**Abstract Español e Inglés 2**

**Descripción** [**del Proy**](https://docs.google.com/document/d/1Y5S7i7K13AV9SUI6Xhflx9LQRowfI95X/edit#heading=h.85r3qd6ew9p3)**e**[**cto APT**](https://docs.google.com/document/d/1Y5S7i7K13AV9SUI6Xhflx9LQRowfI95X/edit#heading=h.85r3qd6ew9p3) **3**

**Relación con las Competencias de Perfil de Egreso 3**

**Relación con mis Intereses Profesionales 3**

**Argumento de Factibilidad 4**

**Objetivos****4**

Objetivo General 4

Objetivos Específicos 4

**Propuesta Metodológica 5**

**Plan de Trabajo 5**

**Propuesta de Evidencias 5**

**Conclusión 6**

**Reflexión 6**

## 

## **Abstract (Español)**

El proyecto **Vecinity** consiste en el diseño y desarrollo de una aplicación web destinada a modernizar y optimizar la gestión de las juntas de vecinos. El sistema busca digitalizar trámites como inscripciones, emisión de certificados y postulación de proyectos comunitarios, entregando mayor eficiencia, trazabilidad y transparencia. Con esta propuesta se espera beneficiar tanto a los vecinos como a los directivos de las juntas, reduciendo tiempos y costos, y fomentando la participación ciudadana en actividades comunitarias.

## **Abstract (English)**

The **Vecinity** project consists of designing and developing a web application aimed at modernizing and optimizing neighborhood associations’ management. The system seeks to digitalize procedures such as registrations, issuance of certificates, and community project applications, providing greater efficiency, traceability, and transparency. This proposal is expected to benefit both residents and neighborhood leaders by reducing time and costs, while fostering citizen participation in community activities.

## **Descripción del Proyecto APT**

El proyecto propone una solución tecnológica que permita mejorar la gestión de las juntas de vecinos en Chile. A través de una plataforma web, los vecinos podrán inscribirse, solicitar certificados de residencia, postular proyectos comunitarios, reservar espacios y recibir notificaciones oficiales. Al mismo tiempo, los directivos de la junta contarán con una herramienta que facilite la administración de registros, valide solicitudes y reduzca la carga de trabajo manual.

Este proyecto responde a la necesidad real de modernizar organizaciones comunitarias que, actualmente, dependen de procesos manuales y poco eficientes.

## **Relación con las Competencias del Perfil de Egreso**

El proyecto integra varias competencias del perfil de egreso de la carrera de Ingeniería en Informática:

* **Desarrollar una solución de software** utilizando técnicas que sistematicen el proceso de desarrollo y mantenimiento.
* **Construir modelos de datos** que soporten los requerimientos de la organización de forma escalable.
* **Gestionar proyectos informáticos** considerando tiempos, recursos y toma de decisiones estratégicas.
* **Realizar pruebas de certificación** de productos y procesos bajo buenas prácticas.

## **Relación con mis Intereses Profesionales**

Mi interés profesional se centra en el desarrollo de software orientado a la ciberseguridad y la optimización de procesos. Este proyecto refleja directamente esa motivación, ya que busca aplicar soluciones informáticas a una problemática real que afecta a miles de comunidades en Chile. Además, me permite adquirir experiencia práctica en el desarrollo de plataformas web, manejo de bases de datos, seguridad de la información y gestión de proyectos, todas competencias clave para mi futuro laboral.

## **Argumento de Factibilidad**

El proyecto es factible de realizar en el marco de la asignatura considerando:

* **Tiempo:** puede desarrollarse un MVP funcional en un semestre (aprox. 3 meses).
* **Recursos:** solo se requieren herramientas de software disponibles (frameworks web, base de datos, hosting).
* **Factores externos:** se puede validar con juntas de vecinos locales, quienes enfrentan de forma real los problemas que se buscan resolver.

Si bien pueden surgir desafíos técnicos o de adopción tecnológica, estos pueden mitigarse mediante pruebas tempranas con usuarios y una planificación iterativa.

## **Objetivos**

### **Objetivo General**

Mejorar la gestión de las juntas de vecinos mediante una aplicación web que digitalice procesos y fomente la participación comunitaria.

### **Objetivos Específicos**

1. Facilitar el proceso de inscripción de vecinos y registro en línea.
2. Implementar un sistema para la emisión digital de certificados de residencia.
3. Incorporar un módulo para la postulación y seguimiento de proyectos comunitarios.
4. Permitir la reserva de espacios comunitarios mediante un calendario en línea.
5. Implementar un sistema de notificaciones y comunicación digital con los vecinos.

## 

## 

## **Propuesta Metodológica**

Se propone utilizar la metodología **Scrum**, ya que permite un desarrollo ágil e incremental del sistema. El trabajo se dividirá en sprints de dos semanas, priorizando funcionalidades críticas como inscripciones y certificados en las primeras etapas. Esta metodología facilita la adaptación a cambios y retroalimentación continua de los usuarios.

## **Plan de Trabajo**

1. **Semana 1-2:** Levantamiento de requerimientos, análisis y diseño de la base de datos.
2. **Semana 3-4:** Desarrollo del módulo de inscripciones y certificados.
3. **Semana 5-6:** Implementación de postulación de proyectos y sistema de notificaciones.
4. **Semana 7-8:** Desarrollo del calendario de reservas y publicación de noticias.
5. **Semana 9-10:** Pruebas funcionales, correcciones y mejoras.
6. **Semana 11-12:** Documentación final, despliegue del MVP y entrega de evidencias.

## **Propuesta de Evidencias**

* Documentación de análisis y diseño (arquitectura, base de datos y GUI).
* Registro de actividades y reportes de avance en cada sprint.
* Resultados de pruebas unitarias y funcionales.
* MVP funcional de la plataforma web.
* Informe de cierre y retroalimentación de usuarios de prueba.

## **Conclusión (English)**

In conclusion, the **Vecinity** project represents a valuable opportunity to apply academic knowledge to a real social problem. By implementing this platform, neighborhood associations can improve efficiency, reduce manual processes, and strengthen citizen participation. Moreover, this experience will allow me to consolidate professional skills such as software development, project management, and testing.

## **Reflexión (English)**

Reflecting on this first stage, I recognize that defining the project was an enriching process. I was able to identify the real needs of neighborhood associations and align them with my professional goals. Although challenges may arise during development, I feel confident that the methodology and planning will allow me to overcome them. This project motivates me because it combines my personal interest in technology with the possibility of generating a positive social impact.